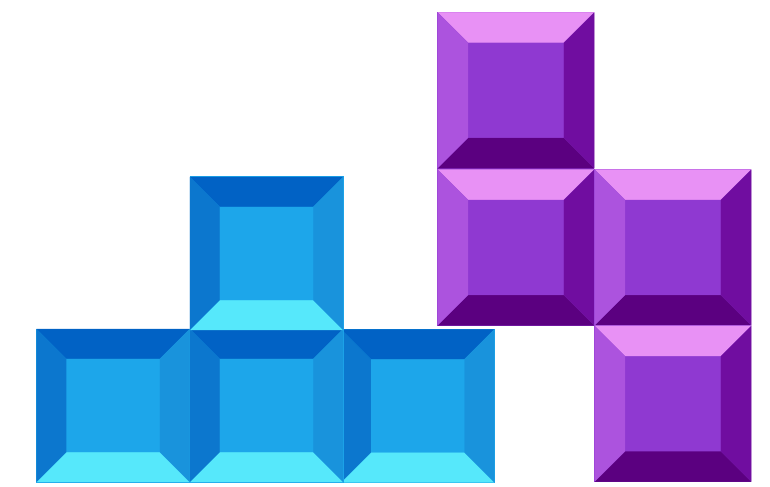


COMMUNICATION



VObot


**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

LA COMMUNAUTÉ VOBOT

Communication globale

- Accessible via le portail des collégiens et avec vos identifiants ATHENA

<https://moncollege-valdoise.fr>

Actualités importantes



Le portail des collèges du Val d'Oise

val d'oise le département

Mon collège ▾ Actions Éducatives Innovation Éducative ▾ Grands travaux

Communauté Robotique

Filtrer par : Sélectionner ▾

Le blog

- FORMATION – ETAPE 1 DECOUVERTE**
Retour De Formation 10 décembre 2025
Veuillez trouver ci joint le support de formation de l'étape DECOUVERTE
- FORMATION : ETAPE 3 PREPARATION**
Retour De Formation 10 décembre 2025
Veuillez trouver ci joint le replay ainsi que le support de formation
- FORMATION : ETAPE 2 INITIATION**
Retour De Formation 10 décembre 2025
Veuillez trouver ci joint le replay ainsi que le support de formation
- BREAKING NEWS**

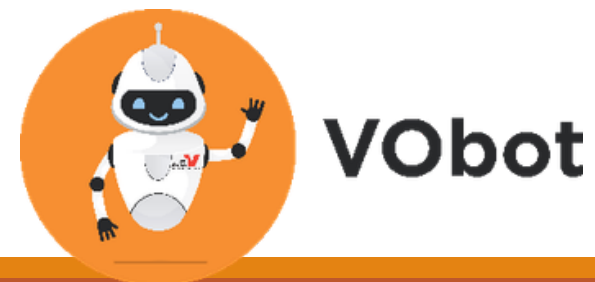
Thématiques

- FORUM
- ESPACE PARTAGÉ
- MBLOCK
- SLID BOT
- TUTOTHÈQUE
- ARCHIVES

Dates importantes

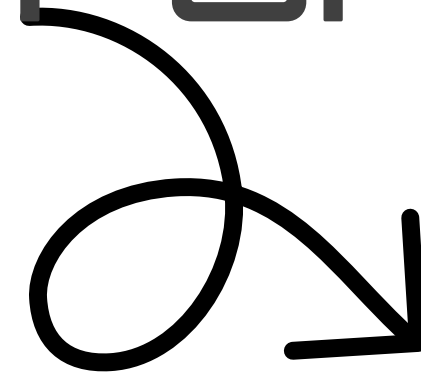
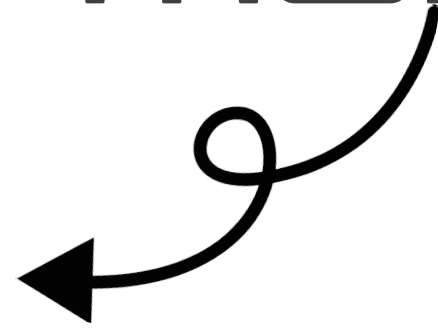
- 12 janvier 2026 :**
FORMATION INTERMEDIAIRE # 1 - Etape préparation
- 14 janvier 2026 :**
FORMATION INTERMEDIAIRE # 2 - Etape préparation
- 4 février 2026 :**
VISIO - Etape Perfectionnement

Dates importantes à venir



MAIL ET FORUM

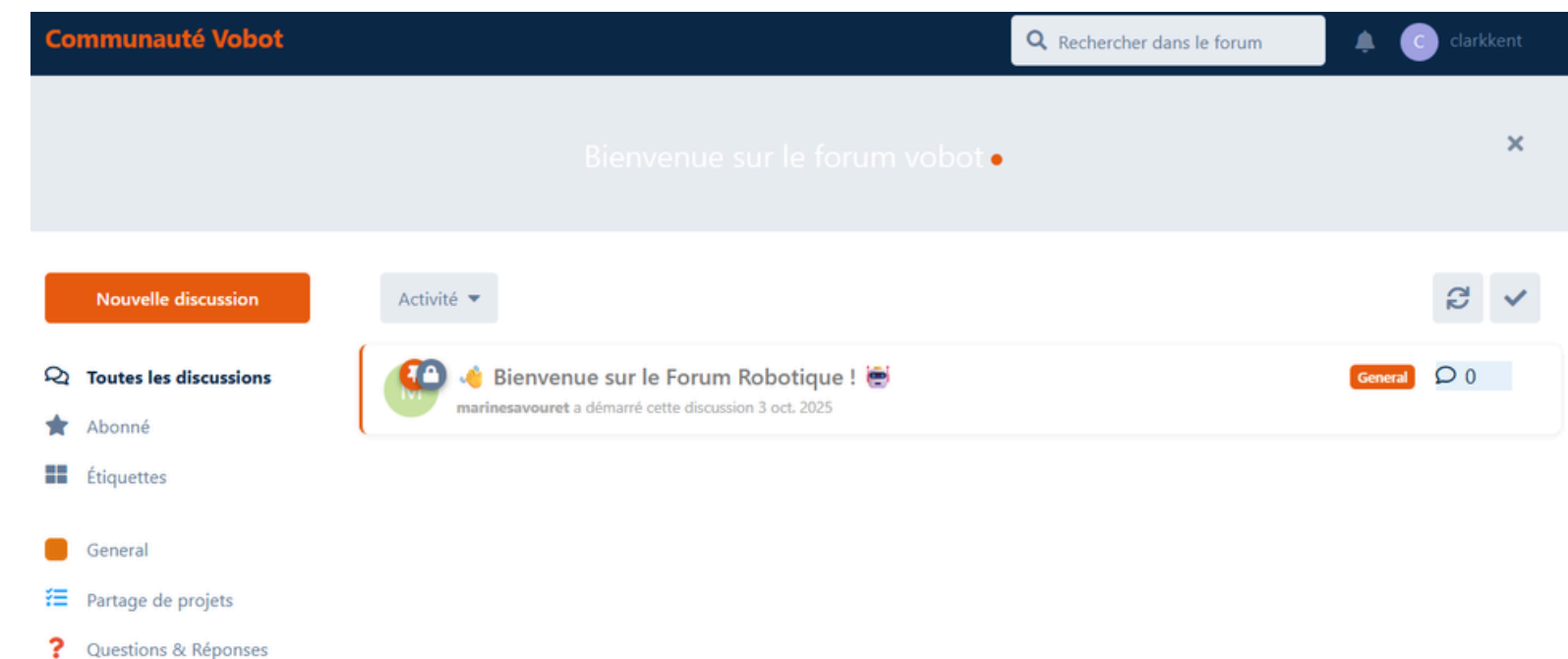
Question
organisationnelle



Question technique

L'équipe VObot est joignable par mail
pour toutes questions
organisationnelles
vobot@valdoise.fr

L'équipe VObot est joignable sur le
forum de la communauté VObot
pour toutes questions techniques



VObot


**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

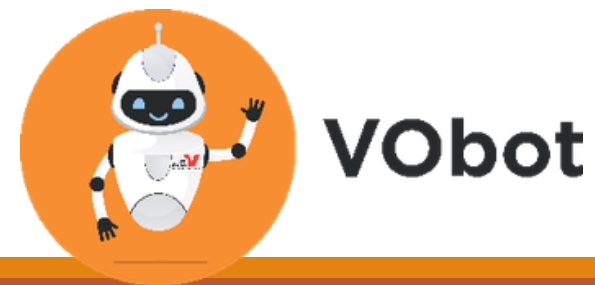
GROUPE DISCUSSION

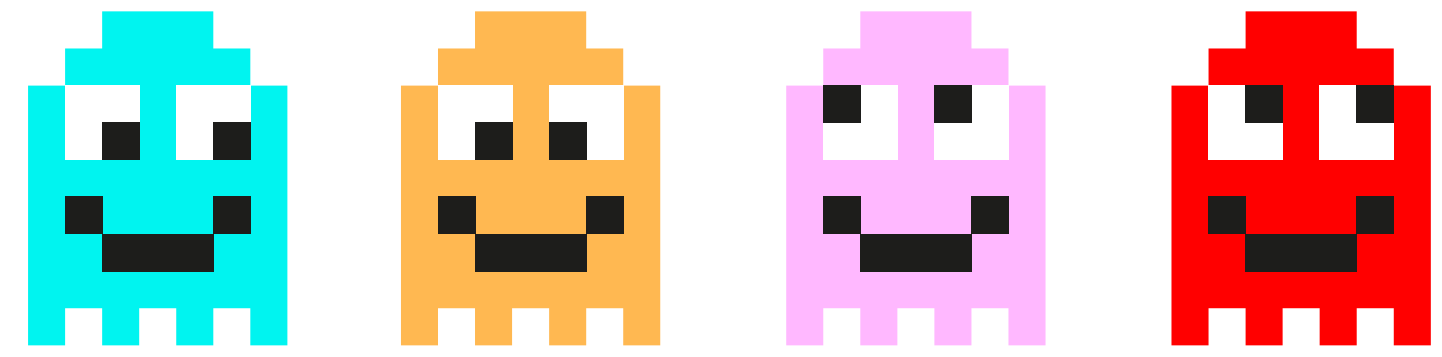
Canal d'urgence le jour de la compétition

- Ce canal sera privilégié pour les communications urgentes, quelques jours avant la compétition ainsi que le jour même.
- Informations de dernières minutes sur la compétition **notamment pour la gestion des transports des équipes.**

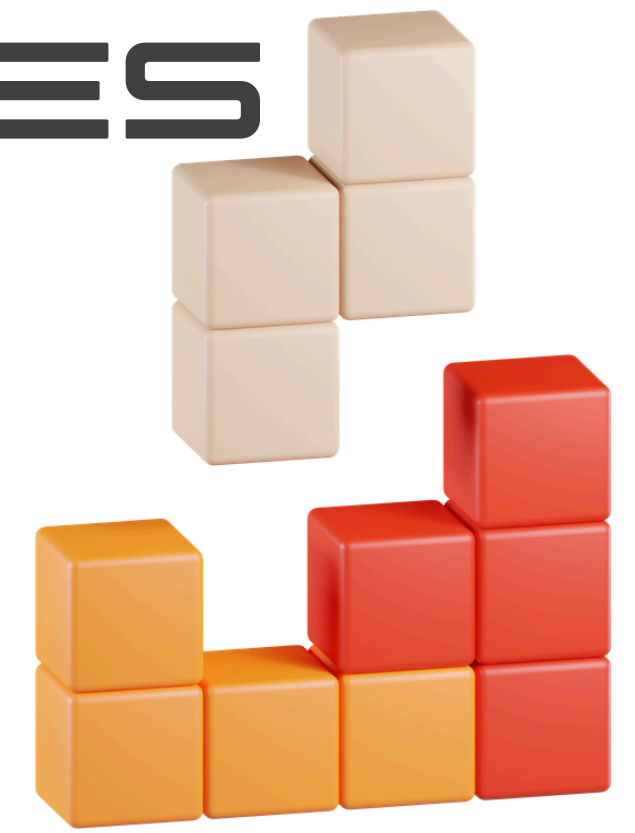
GROUPE WHATSAPP

- **Numéro invitant : 06 80 88 75 47**





INFORMATIONS ORGANISATIONNELLES

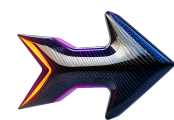


VObot

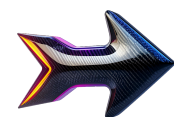
ACADÉMIE
DE VERSAILLES
*Liberté
Égalité
Fraternité*

TRANSPORT DES ÉQUIPES

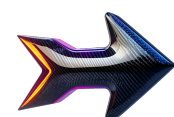
3 modes de transport : Option prise lors de l'inscription



Vos propres moyens : Autonome jusqu'à la compétition
==> **Arrivée sur la compétition : entre 08h30 et 08h45**



Transports en commun : Nombre de titres de transports délivrés en fonction des informations communiquées lors de l'inscription
==> **Distribution JEUDI 07 MAI 10h-12h**
2 avenue du parc à CERGY - Accueil général du Département
==> **Arrivée sur la compétition : entre 08h30 - 08h45**



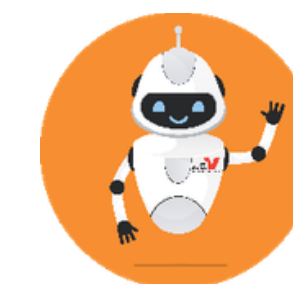
Autocars du Département : Trajets de bus mis en place par le Département
==> **Arrivée sur la compétition : Entre 08h40 - 09h10**



Pour les FINALISTES qualifiés le jeudi 11 juin

Aucun changement de mode de transport sera possible !

- **Les titres de transports seront distribués le mardi 09 juin après midi**
- **Les circuits de bus seront envoyés le mercredi 10 juin dans la journée**



VObot

TRANSPORT DES ÉQUIPES

Autocars du Département

1) Chaque BUS effectuera un circuit avec la prise en charge de plusieurs collèges dans un même autocar.

Le même circuit sera effectué en sens inverse le soir.

/!\ Merci de respecter **le lieu de prise en charge** sur le document.

2) Les trajets seront envoyés par mail et publiés sur la communauté.

/!\ les horaires des circuits sont les horaires de prise en charge par le bus.

Merci de vous rendre **10 min** avant l'horaire de prise en charge.

3) Le transporteur choisi cette année est GRISEL.

4) Une fois dans le bus merci d'envoyer sur le groupe whatsapp : NOM DU COLLEGE _ N°BUS _ OK



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot



Numéro URGENCE : 06 80 88 75 47



TRANSPORT DES ÉQUIPES

Autocars du Département

Rejoindre le lieu de compétition à la dépose des bus

★ **Parc des sports Michel Hidalgo (SIVOM)**
2 boulevard de l'Entente 95210 Saint-Gratien

★ **ATHLETICA**
64 Rue des Bouquinvilles,
95600 Eaubonne



5) Le lieu de dépose se situe derrière ATHLETICA

Adresse : SIVOM à Saint Gratien





RESTAURATION

Pour les équipes et les coaches

La restauration des équipes n'est pas prise en charge par la compétition.

Il sera possible de déjeuner à l'extérieur ou dans les gradins en cas d'intempéries.

Des bonbonnes d'eau seront mises à disposition des élèves sur l'espace de compétition.

Un café d'accueil est offert aux coaches.

Pour les arbitres

Une box déjeuner sera offerte par la compétition.

Un lien pour effectuer vos choix et mentions d'allergies est envoyé.

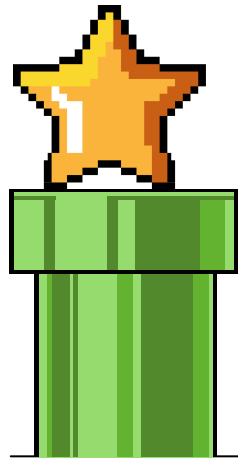


ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot



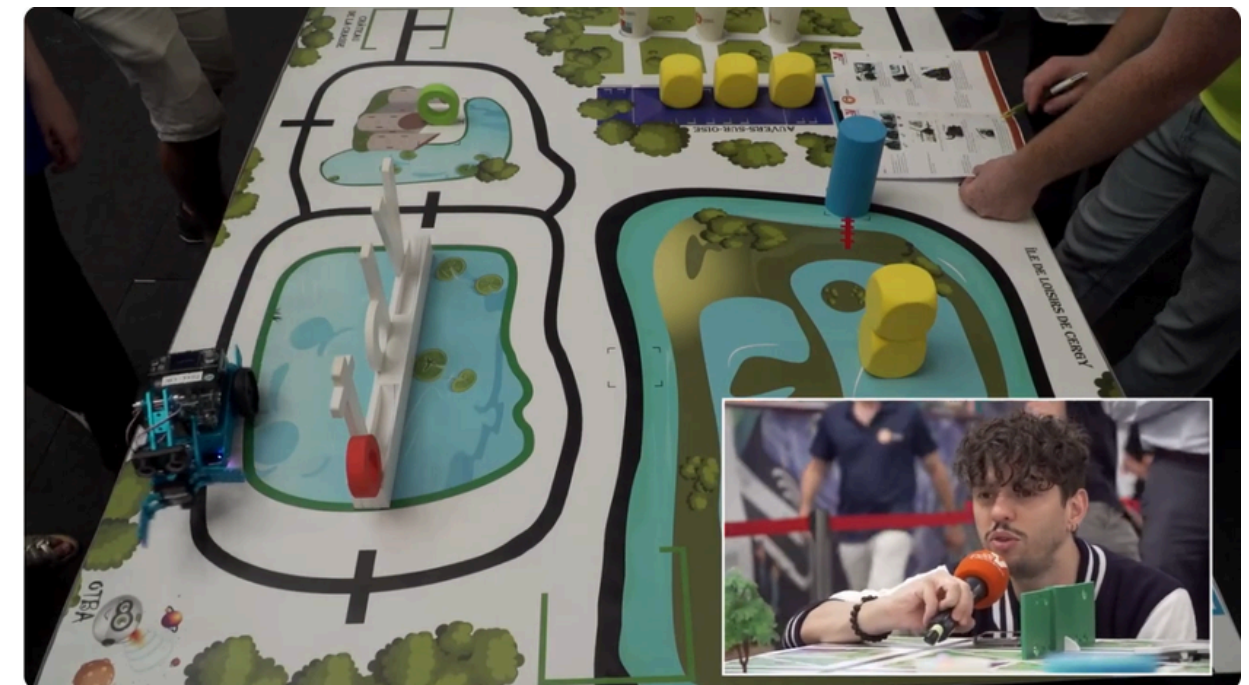
DROIT A L'IMAGE

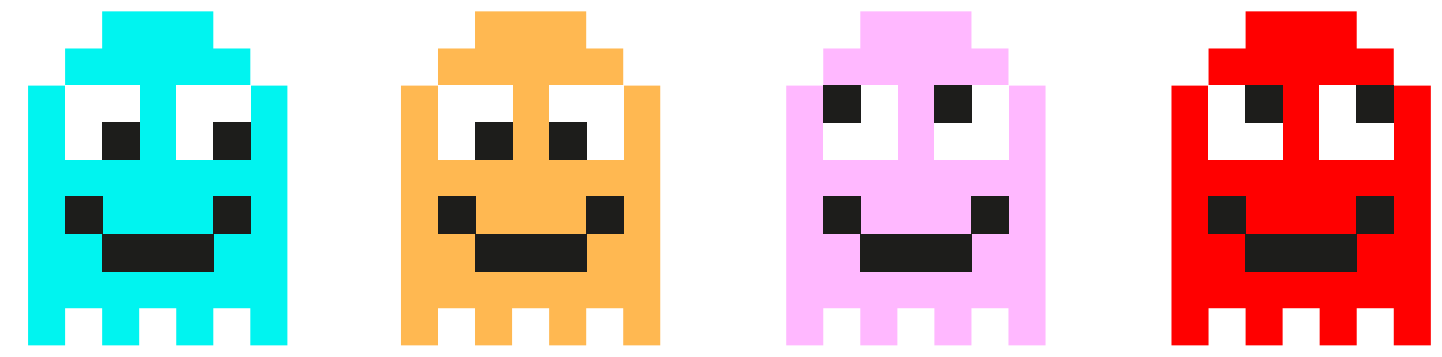
La compétition sera retransmise en live.

La finale sera commentée et retransmise sur la chaine twitch de @TPK!

Chaque participant doit autoriser la diffusion de son image lors de la compétition.

Le formulaire de droit à l'image est OBLIGATOIRE pour participer à la compétition.





LA COMPÉTITION



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot

ARRIVÉE DES ÉQUIPES

SUR LA COMPÉTITION



1) Enregistrement des équipes présentes sur la compétition

2) Réception de la feuille et du kit de compétition

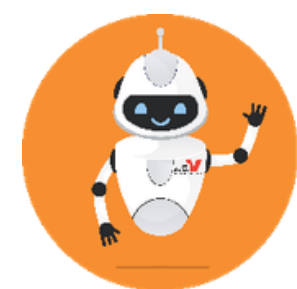
/!\ La feuille de compétition est **TRES IMPORTANTE** et ne doit pas être perdue pendant toute la période de compétition

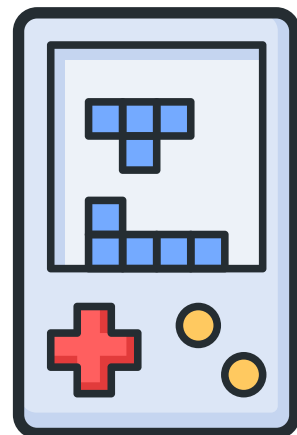
/!\ Les équipes doivent remplir leur badge pour être identifiée par les organisateurs à tout moment

L'équipe devra s'enregistrer au bureau des enregistrements et suivre les indications de leurs feuilles de convocation. **Cette étape est très importante et valide la participation de l'équipe à la compétition.**

Les équipes devront se rendre devant l'entrée de l'arène d'entraînement (sans leur coach).
Le cahier des charges de la mission sera distribué et un arbitre les briefera sur la mission à effectuer

L'heure de passage mentionnée sur la feuille de route devra être respectée par les équipes, qui devront se rendre de façon autonome devant l'arène de passage.
Attention aucun retard ne sera toléré.





ORGANISATION

DEUX JOURS DE COMPÉTITION



MARDI 09 JUIN 2026
JOURNÉE DE QUALIFICATIONS

MATIN

- Epreuves qualificatives pour la finale de jeudi
50% des équipes seront qualifiées pour la finale
Points : Épreuve bonus + points épreuves du matin

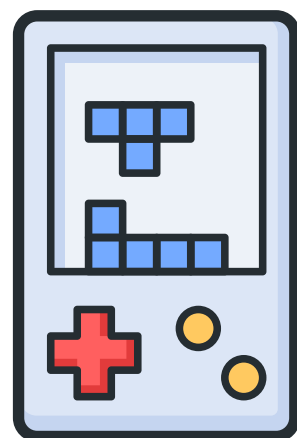
APRES-MIDI

- Mission de rattrapage - coaching entre pairs
20% des équipes seront qualifiées pour la finale
Points : Épreuves de l'après- midi



News!

Coaching entre pairs



ORGANISATION

MARDI 09 JUIN 2026

PLANNING PREVISIONNEL



Enregistrement	A partir 08H30
Missions 1 et 2 MATIN	08H30 A 12H15
Annonce des résultats	12H30
Distribution ticket qualifiées	12H30 - 14H00

L'entrée des missions de l'après-midi se fera par vague

VAGUE 1	
Entrée des équipes	13H20-13H30
Missions 1 et 2	13H30 - 15H50

VAGUE 2	
Entrée des équipes	13H30- 13H40
Missions 1 et 2	13H40 - 16H00

VAGUE 3	
Entrée des équipes	13H40- 13H50
Missions 1 et 2	13H50 - 16H10

Annonce des résultats : 16H30

Fin de compétition : 17H00

Les équipes rattrapées doivent récupérer leurs tickets de train avant de partir

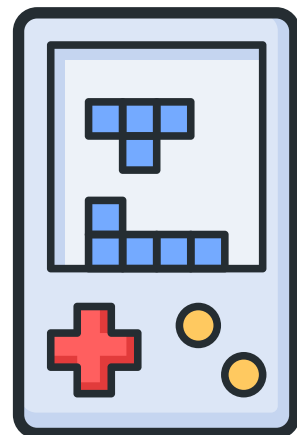


VObot



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*



ORGANISATION

MARDI 09 JUIN 2026
APRES MIDI

Mission de rattrapage - coaching entre pairs

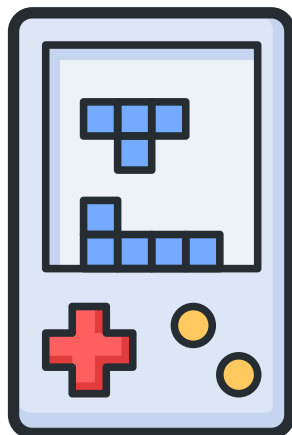
Chaque équipe qualifiée devra coacher une équipe non qualifiée.

Les équipes des coaches juniors qui parviennent à faire qualifier une équipe en rattrapage recevront un bonus de points pour le jeudi.

ORGANISATION :

- *Les équipes en rattrapage devront réaliser 2 missions l'après-midi.*
- *Les alliances seront réalisées aléatoirement et communiquées par le site de classement et par affichage*
- *Les coaches juniors devront se rendre sur la table d'entraînement pour attendre leur équipe*
- *Les équipes en rattrapage se rendront sur leur table en fonction de l'horaire communiqué (3 vagues)*





COACH JUNIOR

MARDI 09 JUIN 2026
JOURNÉE DE QUALIFICATIONS



News!

RÈGLES :

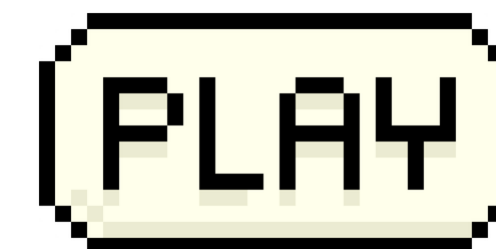
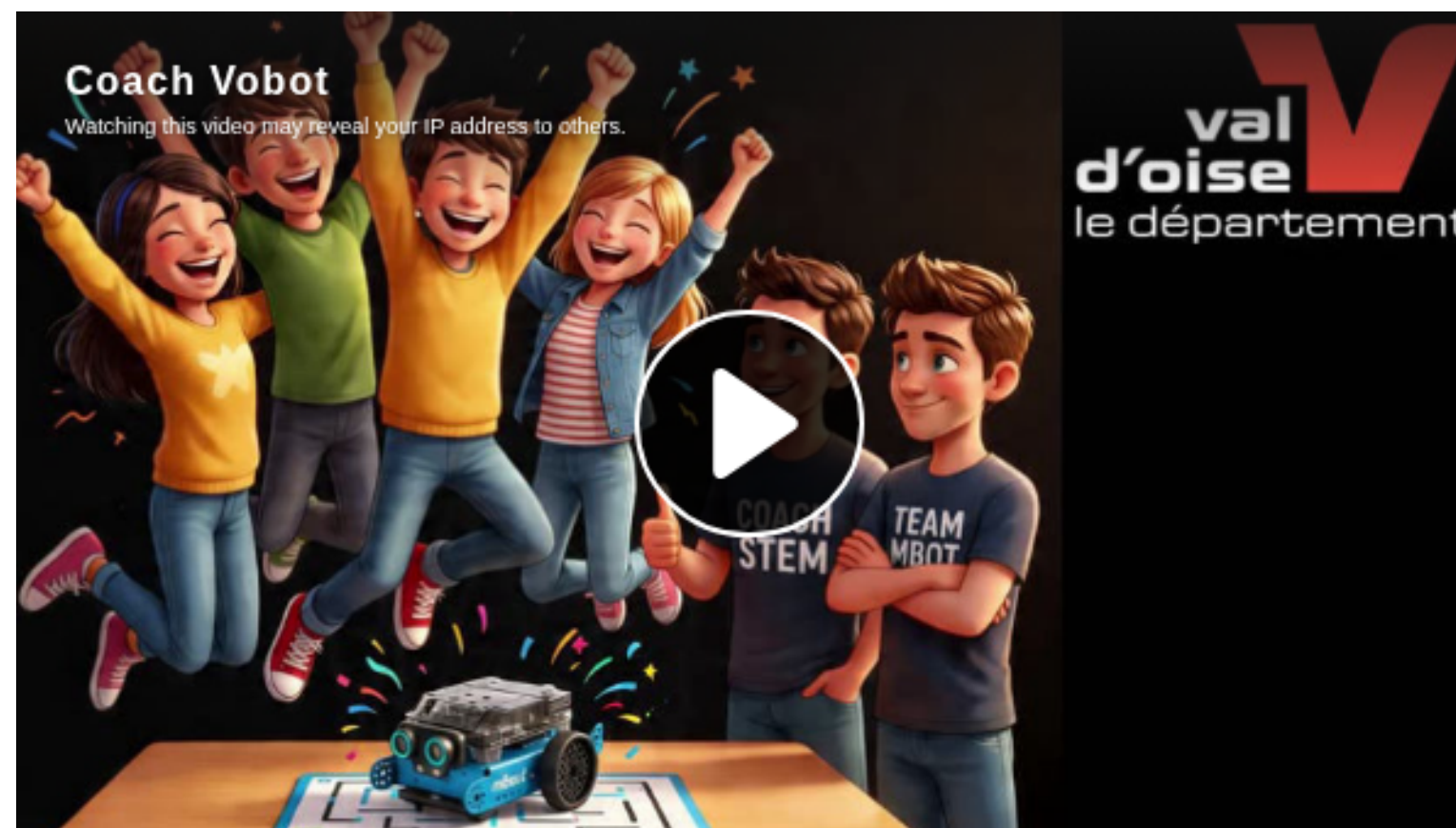
Entre 2 et 4 élèves coachs juniors par équipe

LES INTERDICTIONS pour les coachs :

- Toucher le robot
- Toucher la tablette de l'équipe coachée
- Toucher le tapis
- Apporter leur tablette
- Apporter leur robot

L'ÉQUIPE COACHÉE doit :

- Apporter sa tablette
- Apporter son robot

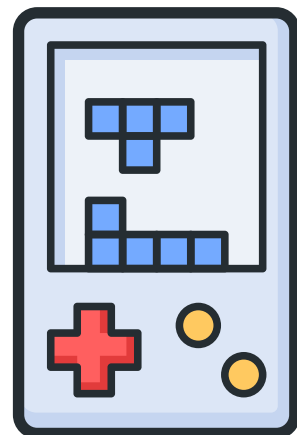


ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot



ORGANISATION

JEUDI 11 JUIN 2026

MATIN

Épreuves qualificatives pour la finale de l'après-midi
Points : (point du coaching) + Épreuves du matin

APRES-MIDI

Coupe VObot



Petite Finale

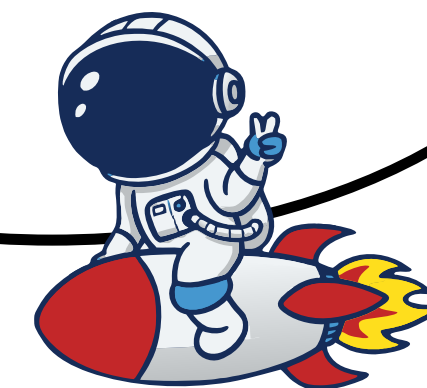
Les meilleures équipes du matin
1 mission à réaliser

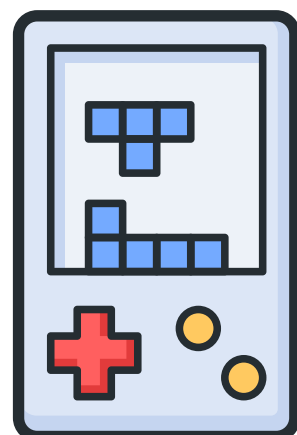


Grande Finale

10 meilleures équipes de la petite finale
15 minutes pour réajuster 1 ou plusieurs
missions de la journée

Tournoi Rocket Bot
pour les
60 équipes éliminées





ORGANISATION

JEUDI 11 JUIN 2026

PLANNING PREVISIONNEL



Enregistrement	A partir 08H30
Missions 1 et 2 MATIN	08H30 A 12H15
Annonce des résultats	12H30

2 COMPÉTITIONS pour l'après-midi

COUPE VOBOT	
Petit finale	13H20-15H30
Grande finale	15H40-16H30

TOURNOI ROCKET BOT	
Qualifications	13H15- 15H15
Finales	15H30 - 16H00

Remise des prix : 16H45

Fin de la compétition : 17H15

News!

ORGANISATION

JEUDI 11 JUIN 2026

TOURNOI ROCKET BOT

Chaque équipe éliminée l'après-midi, pourra participer au tournoi Rocket Bot

Format général du tournoi

- *60 équipes réparties en 10 poules de 6 équipes*
- *Poules 1 à 10*

Phase de qualification :

- *Chaque poule fonctionne en round robin (toutes les équipes s'affrontent)*
- *L'équipe gagnante de chaque poule se qualifie pour la suite*

Phase finale :

- *Classement général (1 à 10 des équipes qualifiées)*
- *6 premières équipes se qualifient directement et les 4 dernières équipes jouent des barrages*
==> Les 2 vainqueurs rejoignent les 6 équipes qualifiées
- *L'équipe gagnante sera déterminée à la suite des matchs de 1/4, 1/2 et Grande finale.*

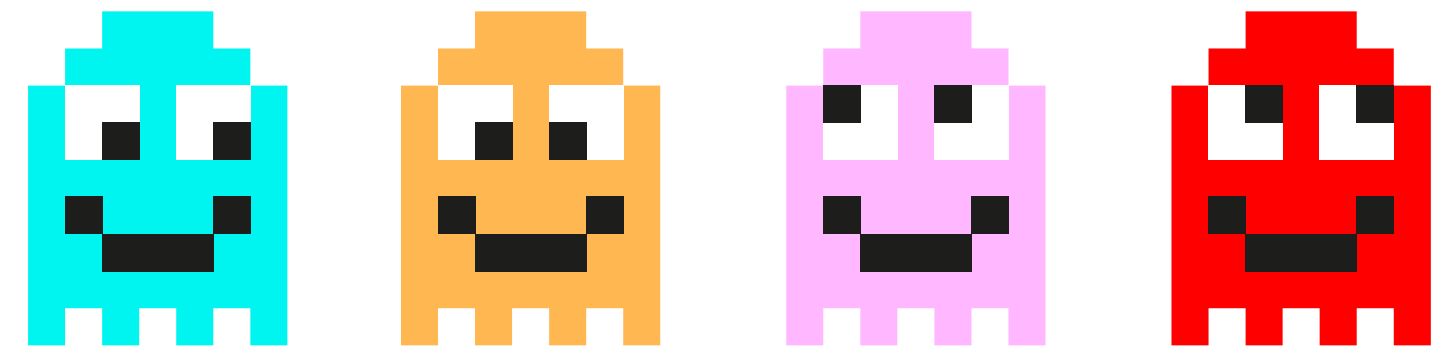


ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot



REGLEMENT



GRANDS POINTS RÈGLEMENT

- Espaces de compétition
- Déroulé d'une mission
 - Type d'épreuves
 - Catégories
- Matériels
- Arbitrage





ESPACE DE COMPÉTITION



Arène de compétition :

1) Espace de codage

200 tables de codage
20 tables d'entraînement
avec le tapis

2) Espace de compétition

15 tables de jury



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VOBOT

STADE
DIAGANA

ATHLETICA

PRINCIPES DE LA COMPÉTITION

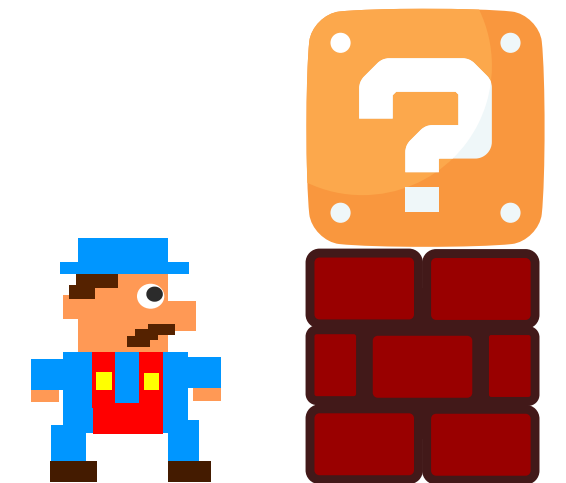
Principes généraux

- Les équipes **résolvent des missions** robotiques à l'aide d'un robot mBot2 ;
- Les missions s'appuient sur un **cahier des charges**, dévoilé au moment de l'épreuve ;
- Chaque mission correspond à une espace précis sur le tapis ;
- Chaque mission s'effectue en autonomie, dans un temps contraint ;
- Les épreuves se déroulent dans un esprit ludique, sportif et fair-play.

Déroulé d'une mission

Une fois sur l'arène de compétition les participants ne peuvent plus communiquer avec leurs coaches
La mission se déroule en 2 phases

- **Découverte et préparation de la mission** (=Espace de codage)
- **Passage devant l'arbitre** (=Arène de compétition)



DÉROULÉ D'UNE MISSION

- **Découverte et préparation de la mission (=Espace de codage)**

Le codage de chaque mission débutera au moment de la remise du/des cahier(s) de mission(s).

En fonction de chaque étape de la compétition, le temps de découverte et de préparation peut varier.

Toutes les équipes peuvent s'entraîner sur le tapis de codage autant de fois qu'elles le souhaitent, en respectant les règles de courtoisie, car les tapis sont mutualisés entre plusieurs équipes.

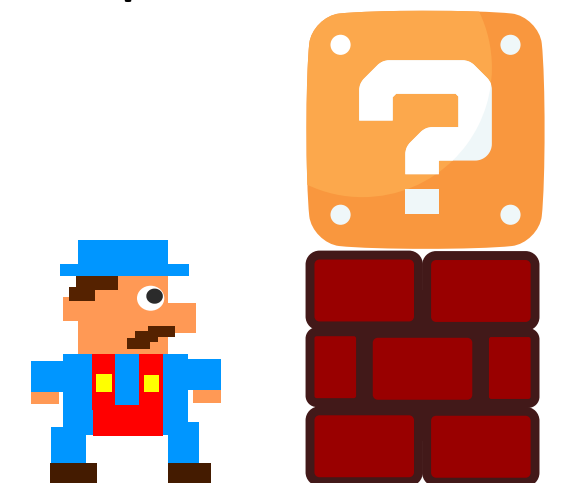
- **Passage devant l'arbitre (=Arène de compétition)**

Pour chaque mission, les équipes devront se rendre 5 minutes avant l'heure de leur convocation devant l'arène de compétition et attendre que le régulateur leur attribue une table de compétition.

Aucun retard ne sera toléré.

Une fois dans l'arène de compétition, aucun changement de programme ou téléversement ne sera possible.

Le temps imparti pour chaque équipe est de 5 minutes. 2 essais (non obligatoire) y sont autorisés par mission.



TYPE D'ÉPREUVES

Mission Individuelle :

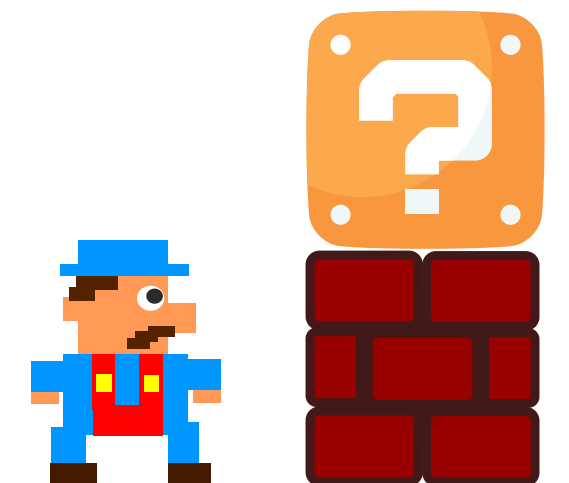
Dans ce type de mission, une équipe doit coder son robot de manière autonome, sans collaboration avec une autre équipe. Les points obtenus seront attribués en fonction de l'étape de la compétition.

Mission d'Alliance : Ce type de mission implique la collaboration de deux équipes pour sa préparation et sa réalisation. Les alliances seront sélectionnées par tirage au sort. Les deux robots évolueront ensemble et interagiront sur la mission. Les points obtenus seront attribués de manière identique aux deux équipes.

Mission de Confrontation : Dans ce type de mission, deux équipes préparent et réalisent la mission dans laquelle elles s'affronteront. Les équipes seront sélectionnées par tirage au sort.

NB : Les équipes doivent être capables de réaliser deux missions successivement sans recoder le robot.

Ex : Bouton A = mission 1 et bouton B = mission 2



TYPE D'ÉPREUVES

Epreuve à caractéristique «aléatoire»

Certaines missions (individuelle ou d'alliance) peuvent avoir une caractéristique aléatoire.

Cela signifie :

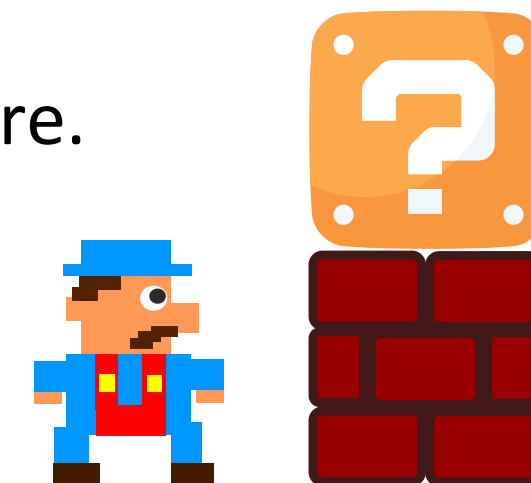
- Lors de la phase de découverte et préparation, les équipes devront coder leur robot de sorte qu'il puisse s'adapter aux critères aléatoires de l'épreuve.
- Lors de la phase de compétition, des cartes seront présentées face cachée au capitaine d'équipe. Ce dernier devra en tirer 1 qui dévoilera le critère aléatoire. L'arbitre de compétition placera le/les accessoires en fonction de la carte dévoilée.

Épreuve manuelle

Certaines missions nécessiteront l'intervention manuelle d'un joueur. L'intervention sera décrite dans le cahier des charges. Et le joueur en charge de cette tâche devra être déterminé par l'équipe.

L'intervention se fera uniquement sur des accessoires du tapis.

Aucune intervention manuelle sur le robot ne sera autorisée pendant le passage devant l'arbitre.



CATÉGORIES

Chaque équipe doit être composée de 2-4 jeunes (de la sixième à la troisième).
La compétition offre la possibilité aux équipes de s'inscrire dans différentes catégories.

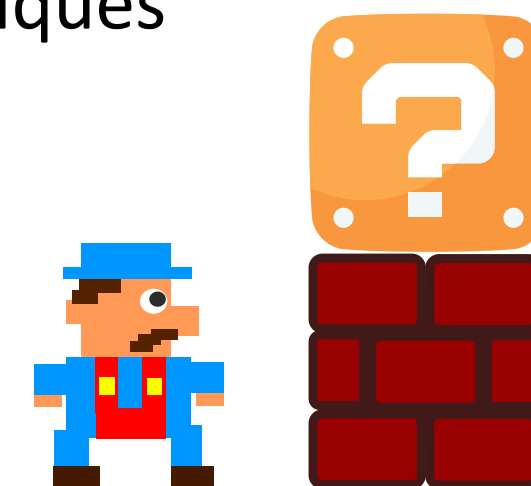
Catégorie féminine :

Les équipes doivent être exclusivement composées de membres féminins. Un classement distinct sera établi lors de la finale pour récompenser la meilleure équipe féminine. Cette mesure vise à promouvoir la participation des jeunes filles dans notre événement tout en offrant un environnement compétitif équitable.

Catégorie inclusive :

L'équipe devra être composée d'à minima 1 jeune en situation d'inclusion.

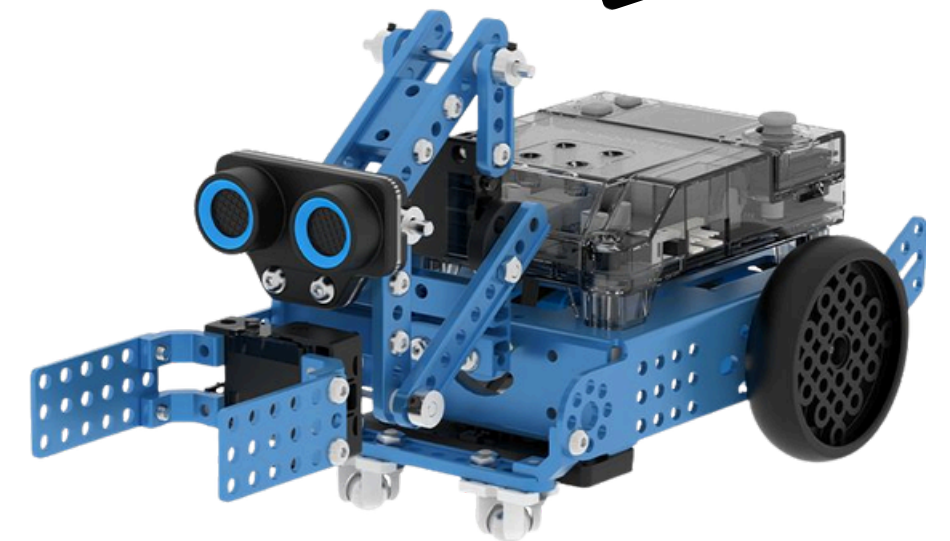
Les équipes seront regroupées sur une même table de codage. Un référent inclusion sera présent sur la compétition pour venir en aide aux jeunes. Sur demande les jeunes pourront avoir un cahier des charges adapté. Cette catégorie est mise en place pour favoriser l'inclusion des jeunes (avec des besoins spécifiques d'apprentissage ou situation de handicap) dans la compétition.



MATÉRIELS

Chaque équipe doit apporter son matériel. Elle est responsable de son bon usage.

- Mbot 2 mis à jour
 - Accessoire du robot : pince
 - Extension du robot : Add-on Smart world
 - iPad de compétition (prêté dans le cadre de la compétition)
 - Cable de rechargement
 - Tournevis
-
- Blocs personnalisés autorisés
 - Compte mBlock **non autorisé**



Liste exhaustive en annexe du règlement



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot

ARBITRAGE

*Nous rappelons à l'ensemble des participants qu'ils doivent respecter les arbitres et leurs décisions.
En cas de désaccord, toute demande doit être adressée immédiatement à l'arbitre principal.
Une fois l'équipe sortie de l'arène, aucune contestation ne pourra être prise en compte.*

- **Les Arbitres de l'espace de compétition (Enseignants bénévoles)**

Ils sont en charge : sur l'espace de compétition de faire respecter le règlement de la compétition.
Sur l'arène de compétition, ils évalueront le passage des équipes sur la mission en cours
==> Arbitrage de niveau 1

- **Arbitre principal (Equipe technique VOBOT)**

Ils sont les référents des arbitres en cas d'hésitation ou contestation avec une équipe.
==> Arbitrage de niveau 2

- **Le commissaire comptable (Equipe technique VOBOT)**

Il est en charge de l'administration du site de points.



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot

EPREUVE BONUS

Creativ'Bot

Cette étape consiste à réaliser 1 vidéo artistique selon les éléments demandés dans le cahiers des charges.

==> Cahier des charges déposé sur la communauté Robotique

==> Points de bonus pour les phases de qualifications

Date limite de dépôt **Vendredi 29 mai 12H00** via un casier de collecte.

Attention de **bien nommer** votre fichier VILLE.COLLEGE.NOMDELEQUIPE

En cas de mauvais nommage, la vidéo ne sera pas évaluée.

La meilleure équipe créative'BOT:

- sera qualifiée pour la journée du jeudi
- sera récompensée à la cérémonie de clôture du jeudi



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité



VObot

QUESTIONS DIVERSES



VObot



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*