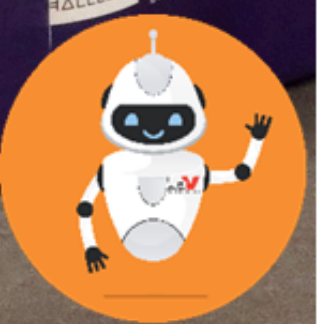


val
d'oise
le département

VOBOT 2025




**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

 **VOBOT
CHALLENGE**  **val
d'oise**
le département **(C6)**

 **VOBOT
CHALLENGE**  **val
d'oise**
le département **(C3)**



FREDERIC KERBECHÉ

CHEF DU SERVICE DEVELOPPEMENT ET STRATEGIE
NUMERIQUE
DIRECTION DE L'EDUCATION ET DES COLLEGES
DEPARTEMENT DU VAL D'OISE

MARINE SAVOURET

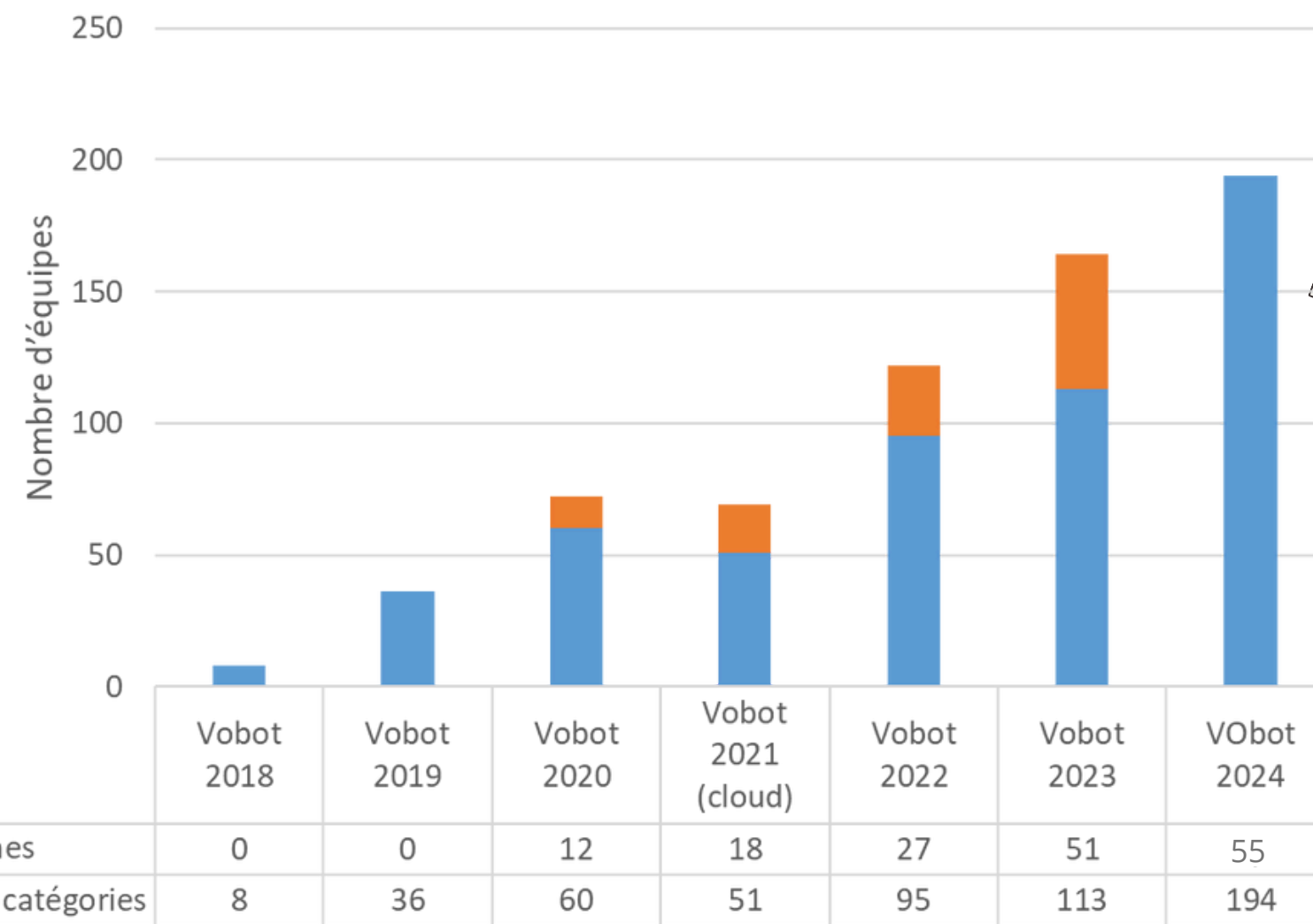
CHEF DE PROJET INNOVATION
DIRECTION DE L'EDUCATION ET DES COLLEGES
DEPARTEMENT DU VAL D'OISE



PRESENTATION DE VOBOT

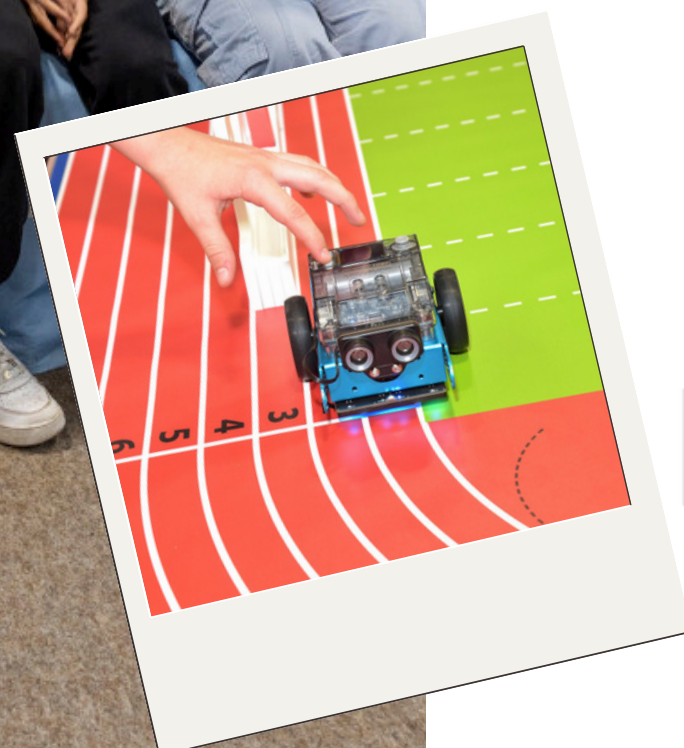
HISTOIRE ET CHIFFRES

VObot est un dispositif créé en 2018 afin de ludifier l'enseignement du codage et de la programmation.



Equipes féminines	0	0	12	18	27	51	55
Equipes toutes catégories	8	36	60	51	95	113	194

Equipes toutes catégories Equipes féminines



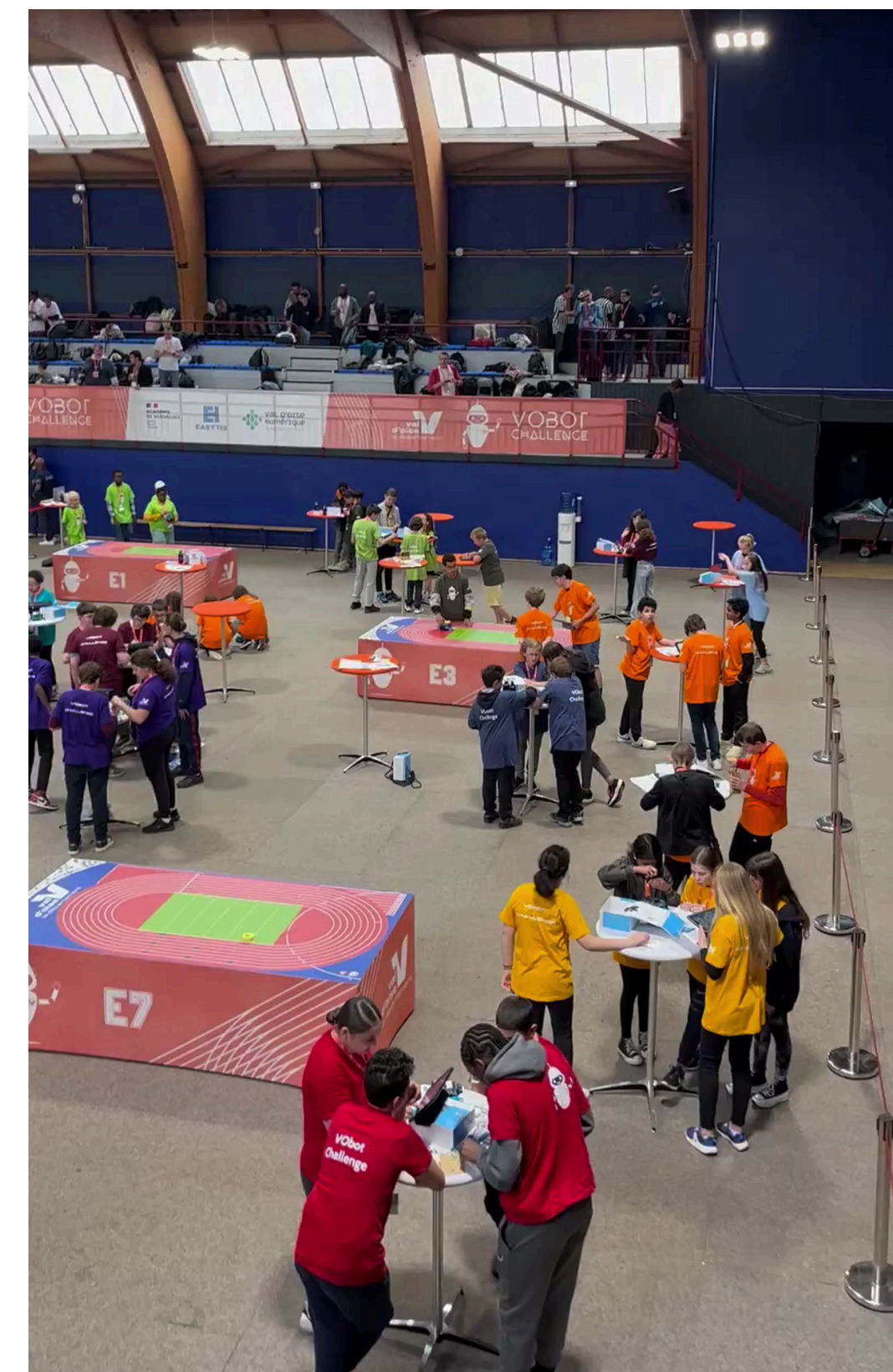
QU'EST CE QUE VOBOT ?

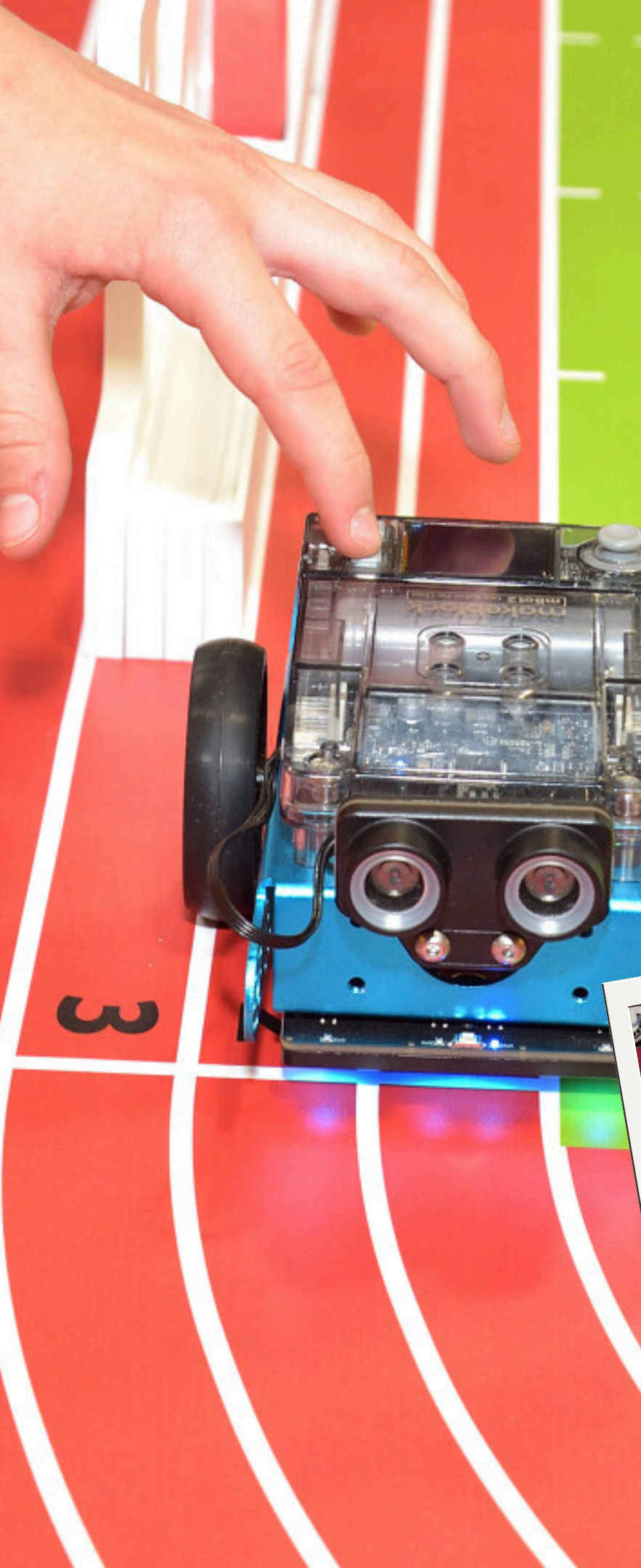


VObot est un **projet pédagogique et ludique** destiné à stimuler la créativité, la collaboration, et l'innovation chez les jeunes, en développant leurs compétences en codage et programmation.



Une compétition qui se déroule sous forme d'un défi collaboratif, où les jeunes peuvent valoriser leurs connaissances.





Les vainqueurs



- 1 "Pierrots 3.0" du collège Pierre Perret à Bernes-sur-Oise (équipe féminine)
- 2 "Pierrots 2.0" du collège Pierre Perret à Bernes-sur-Oise
- 3 "The Oxez" du collège Stendhal à Fosses
- 4 "JLM1" du collège Henri Guillaumet à Jouy le Moutier



VObot 2025

Chaque année, la compétition traduit les aventures du robot valdoisien « VObot ».

Le VObot 2025, s'inscrit cette année dans une thématique captivante et résolument tournée vers l'avenir : **la Smart City**. Dans un monde en pleine transformation, les villes intelligentes symbolisent le croisement entre innovation technologique, durabilité, et bien-être collectif.



Grâce au VObot, nos élèves exploreront les enjeux cruciaux de ces écosystèmes urbains : énergie, mobilité, inclusion, environnement. Ils développeront des solutions concrètes et innovantes, en mobilisant leurs compétences collaboratives et créatives. Avec le VObot 2025, nous ne formons pas seulement des apprenants, mais des citoyens et acteurs du changement, capables de repenser le monde de demain."

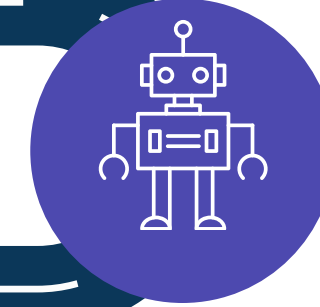


ROAD MAP

2025

Accompagnement

Phase d'initiation
Décembre à janvier



Lancement VObot 2025

Lancement d'accompagnement
Retrait des kits de compétition
Mercredi 20 novembre

Accompagnement

Phase de préparation
Fevrier à mars



Accompagnement

Phase de perfectionnement
Mars à avril



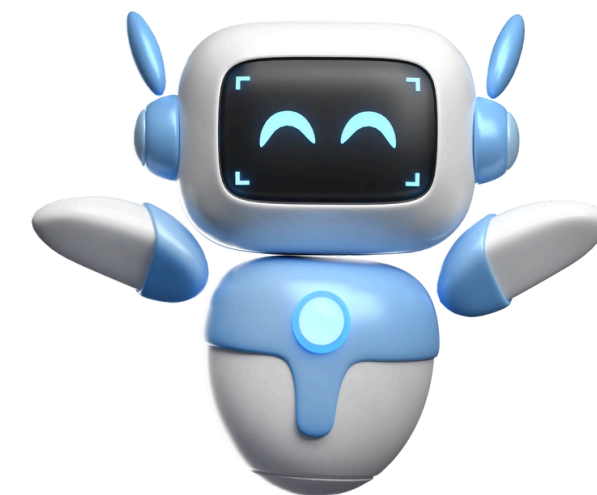
Préparation compétition

Atelier de coaching
Mai 2025



Compétition

17 au 19 juin 2025





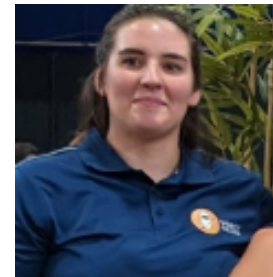
**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**
*Liberté
Égalité
Fraternité*

EQUIPE VOBOT



DEPARTEMENT

Caroline Aubeuf



Marine Savouret



Ines Alves

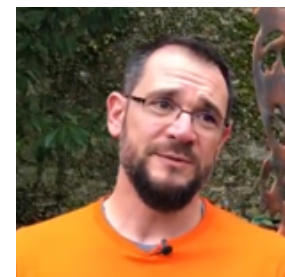
DÉLÉGATION
ACADÉMIQUE
AU
NUMÉRIQUE
DE
L'ACADÉMIE
DE
VERSAILLES



Cyril
Chartraire



Christian
Dickelé



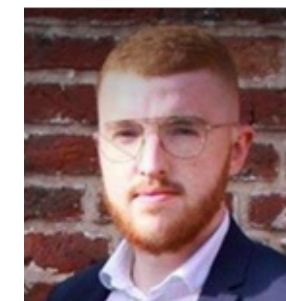
Laurent
Touché



Maxime
Boucher



Boris
Maloberti



Romain
Rachenne

ON
THE
BOT
AGAIN

ACCOMPAGNEMENT

- Kit d'entraînement
- Visioconférence (contenu théorique)
- Ateliers (Mise en pratique)
- Communauté
- Tutotheque
- Ressources d'autoformations (Slidbot)

EQUIPES INSCRITES

223 équipes inscrites

- 59 féminines
- 30 inclusives



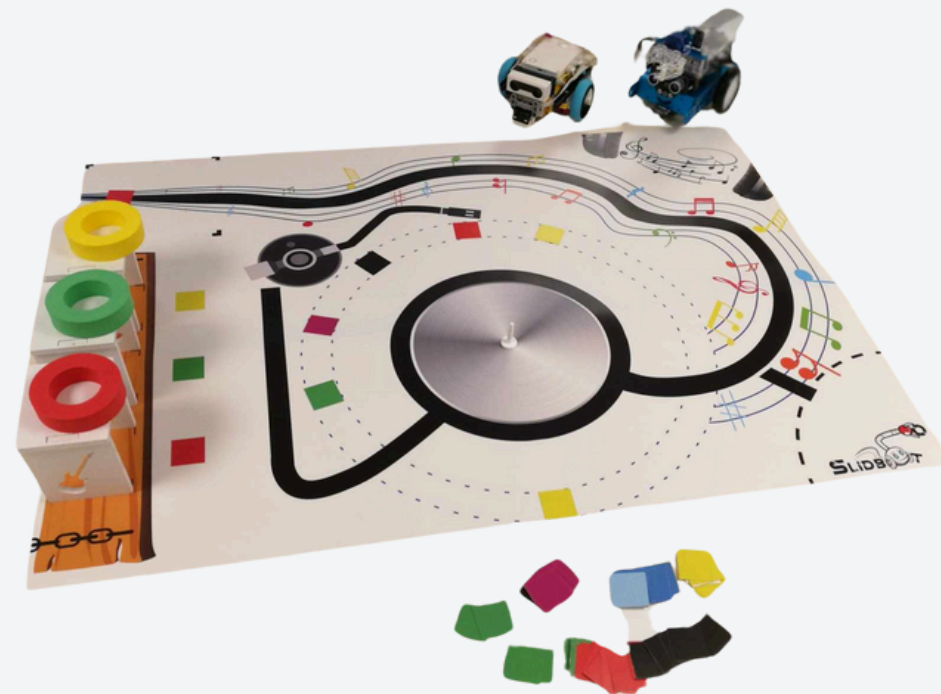
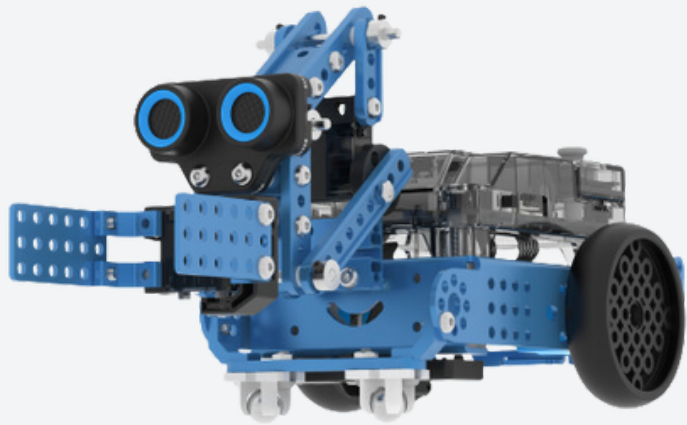
123 COACHES



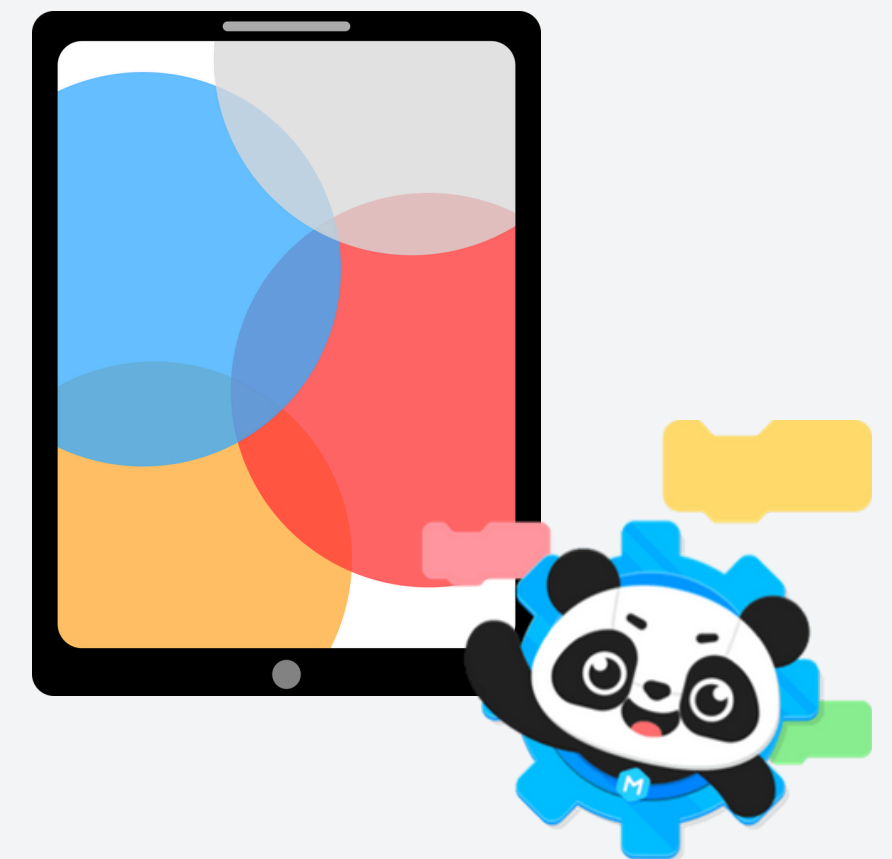
ACCOMPAGNEMENT

KIT D'ENTRAINEMENT

- 1 robot par équipe
- 1 kit de modules par équipe
- 1 tapis d'entraînement par collègue



- Prêt d'1 Ipad par équipe



ACCOMPAGNEMENT

DETAILS DES ATELIERS

DEBUTANT

INTERMEDIAIRE

EXPERT

Initiation

Montage du robot



Decouverte

Nouveautés du mBot 2
Découverte Led et Son
Découverte CyberPi
Déplacements simples



Preparation

RGB : Suiveur de ligne
Capteur ultra-son
Découverte kit annexe (modules)

RGB : Suiveur de ligne
Capteur ultra-son
Découverte kit annexe (modules)



Perfectionnement

Déplacements complexes
RGB : Détecter les croisements
RGB : Capter la couleur
Communication entre les robots
Kit Annexe (modules)

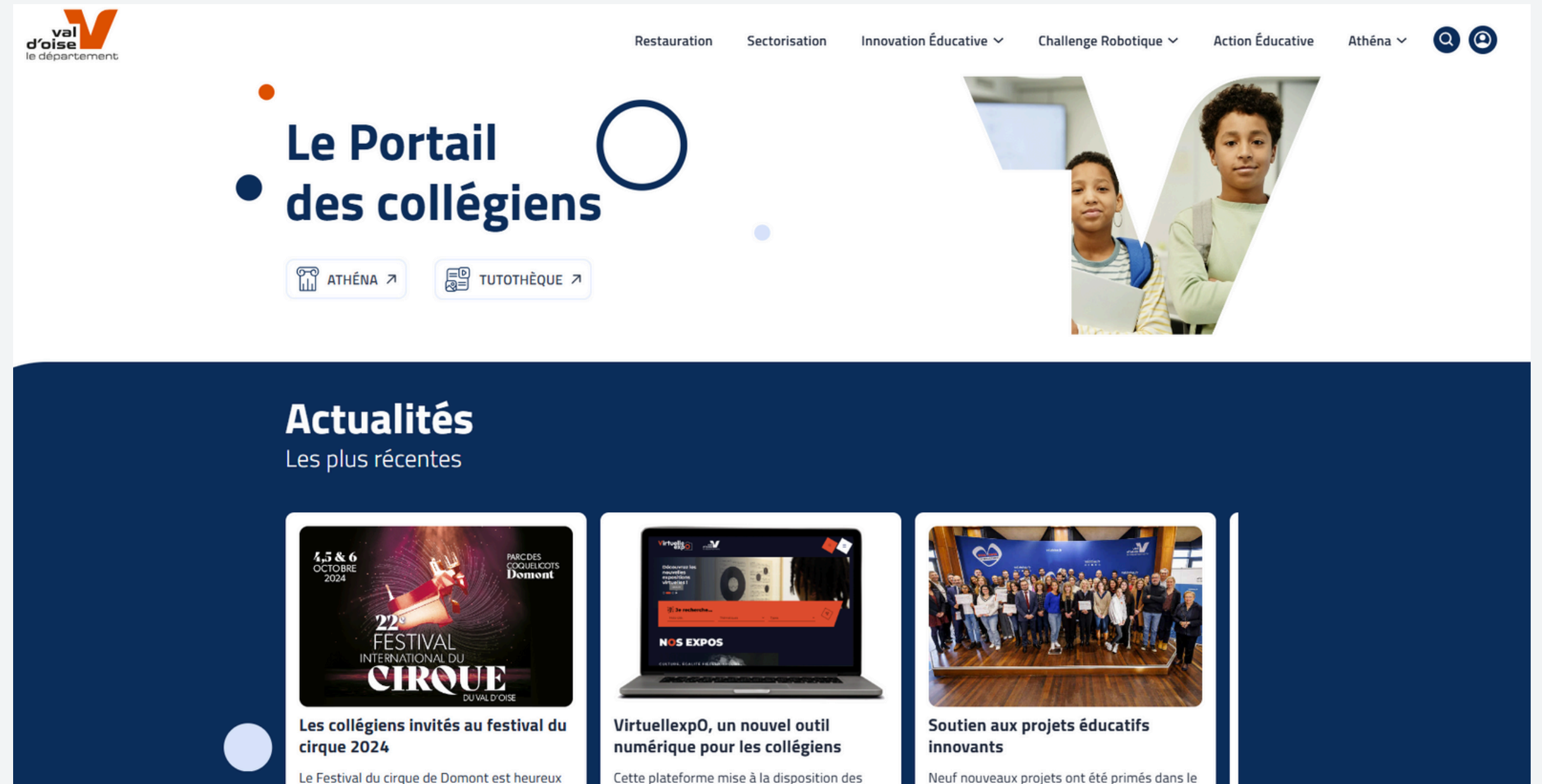
Déplacements complexes
RGB : Détecter les croisements
RGB : Capter la couleur
Communication entre les robots
Kit Annexe (modules)

Déplacements complexes
RGB : Détecter les croisements
RGB : Capter la couleur
Communication entre les robots
Kit Annexe (modules)

ACCOMPAGNEMENT

COMMUNAUTÉ ROBOT

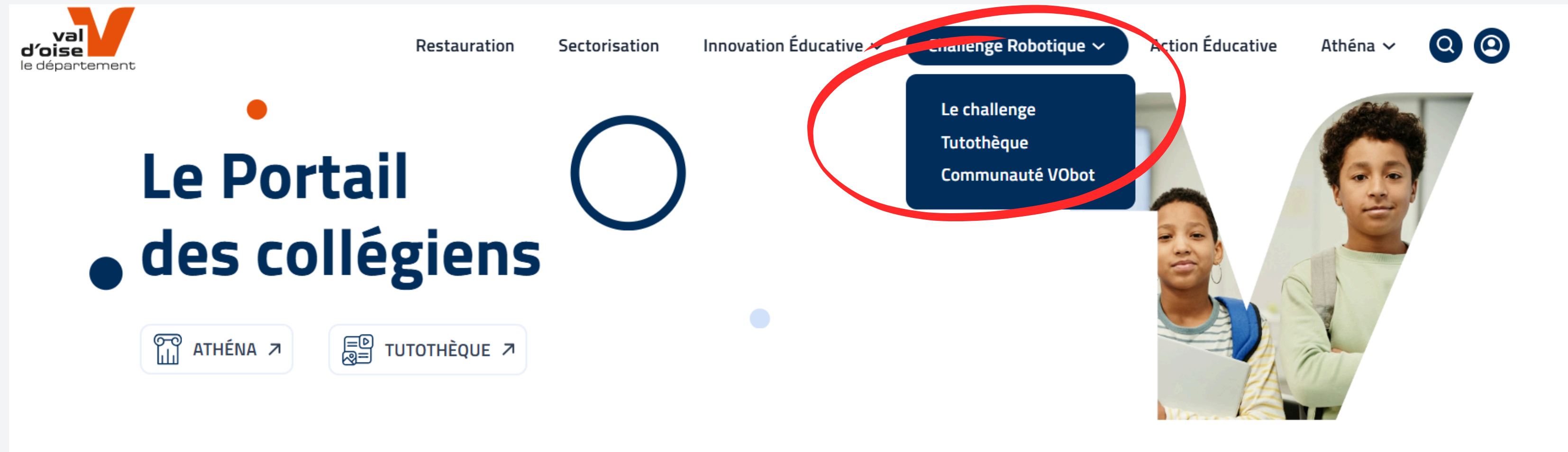
TUTOTHÈQUE



The screenshot shows the homepage of the 'Le Portail des collégiens' website. At the top left is the Val d'Oise logo. The navigation menu includes 'Restauration', 'Sectorisation', 'Innovation Éducative', 'Challenge Robotique', 'Action Éducative', and 'Athéna'. The main heading is 'Le Portail des collégiens' with a large blue circle graphic. Below it are two buttons: 'ATHÉNA' and 'TUTOTHÈQUE'. On the right, there is a large graphic of a stylized 'V' containing photos of two young students. The 'Actualités' section is titled 'Actualités' and 'Les plus récentes'. It features three news items: 1. 'Les collégiens invités au festival du cirque 2024' with a poster for the '22^e FESTIVAL INTERNATIONAL DU CIRQUE DU VAL D'OISE' on '4, 5 & 6 OCTOBRE 2024' at 'PARC DES COQUELICOTS Domont'. 2. 'VirtuellexpO, un nouvel outil numérique pour les collégiens' with an image of a laptop displaying a website. 3. 'Soutien aux projets éducatifs innovants' with a group photo of students and staff.

ACCOMPAGNEMENT

TUTO THÈQUE



The screenshot shows the website 'Le Portail des collégiens' with the Val d'Oise logo in the top left. The navigation bar includes 'Restauration', 'Sectorisation', 'Innovation Éducative', 'Challenge Robotique', 'Action Éducative', and 'Athéna'. The 'Challenge Robotique' dropdown menu is open, listing 'Le challenge', 'Tutothèque', and 'Communauté VObot'. Below the navigation, the main heading reads 'Le Portail des collégiens'. At the bottom, there are buttons for 'ATHÉNA' and 'TUTO THÈQUE'. A red circle highlights the 'Challenge Robotique' menu and its options.

val d'oise le département

Restauration Sectorisation Innovation Éducative Challenge Robotique Action Éducative Athéna

Le challenge
Tutothèque
Communauté VObot

Le Portail des collégiens

ATHÉNA TUTO THÈQUE

ACCOMPAGNEMENT

TUTO THEQUE

- Barre de recherche
- Onglet VOBOT

The screenshot shows a web interface for a tutorial library. At the top right, there is a play button icon and a video thumbnail, followed by the text "INNOV EDUC+". Below this is a search bar with the placeholder text "Trouver un tuto?". Under the search bar, there are several filter buttons: "VObot" (highlighted in dark blue), "Athéna", "iPad", "Innovation Éducative", and "Filtrer par". The main content area displays three tutorial cards, each featuring the VObot logo (a white robot on an orange circle) and the text "VObot". The first card is titled "mBlock – Astuce Boucles" with the subtitle "# Découvrir mblock". The second card is titled "mBlock – Astuce Détection" with the subtitle "# Découvrir mblock". The third card is titled "mBlock – Astuce Flèches" with the subtitle "# Découvrir mblock".

ACCOMPAGNEMENT

COMMUNAUTÉ VOBOT

- Identifiants ATHENA

Connectez-vous à votre compte


MOT DE PASSE PROVISOIRE

Pour réinitialiser votre mot de passe provisoire (première connexion, changement de mot de passe etc.) cliquer sur le bouton ci-dessous.

[Réinitialisation](#)

JE M'IDENTIFIE

Nom d'utilisateur

Mot de passe
 

[Connexion](#)

[Accès Parent d'élève](#)

Carro, Public domain, via Wikimedia Commons

ACCOMPAGNEMENT

COMMUNAUTÉ VOBOT

Communauté VObot

Le portail des collégiens

Le blog

Filtrer par : Sélectionner ▾



Une nouvelle année 27 septembre 2024

LANCEMENT VOBOT 2025

VObot 2025, un événement qui se tiendra le mercredi 20 novembre à ATHLETICA, Eaubonne, de 14h à 16h

Thématiques



FORUM



SLID BOT



ESPACE PARTAGÉ



TUTO THÈQUE

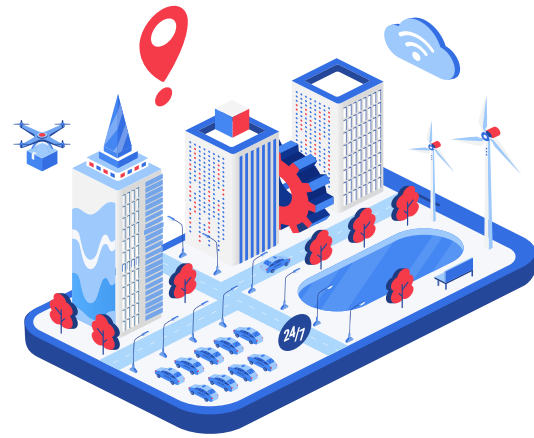


MBLOCK





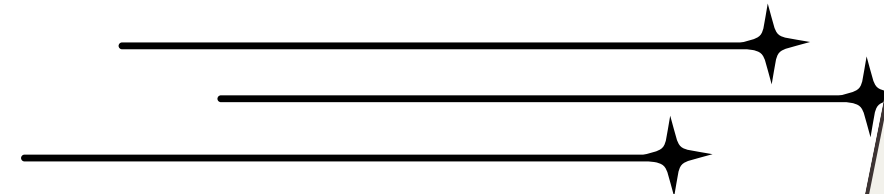
COMPETITION



RDV le 17 au 19 juin 2025
A

ATHLETICA

Stade Stéphane Diagana



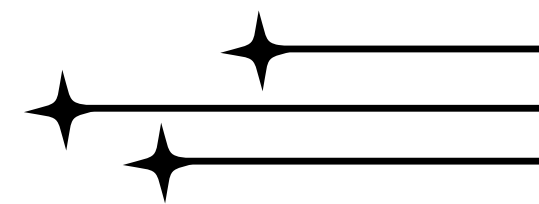
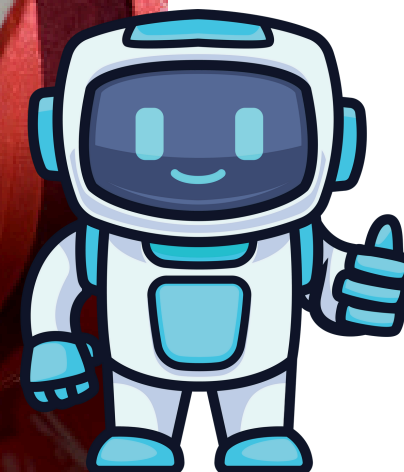
LA COMPETITION

Conditions d'inscriptions - maximum 4 équipes par collège

- 2 équipes mixtes
- 1 équipe féminine
- 1 équipe inclusive

Conditions participation :

- 1/2 journée de qualifications
- 1 journée de finale





ÉPREUVES BONUS

Les épreuves sont facultatives et visent à favoriser le travail transversal, en accordant des points supplémentaires pour la phase de qualification.

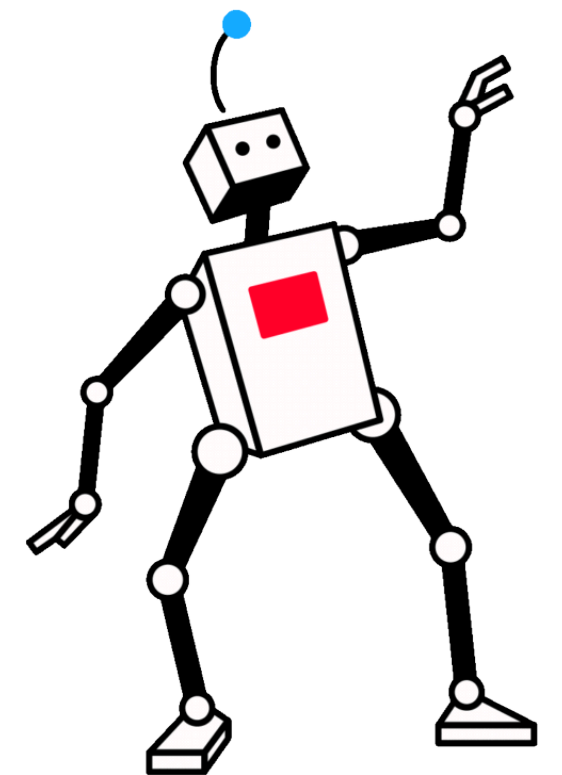
POUR PARTICIPER

3 épreuves au choix parmi : Dance'Bot , Voice'Bot et Fashion'Bot

Les modalités de candidature :

- 1 seule vidéo par équipe
- Interdiction de déposer la même vidéo, pour plusieurs épreuves ou pour plusieurs équipes (Si nous retrouvons la même vidéo, aucun point ne sera attribué, pour toutes les équipes et/ou toutes les épreuves).

La ou les épreuves devront être déposées le 30 mai 2025 17h00



QUESTIONS

A SUIVRE

REMISE DES KITS D'ENTRAINEMENT
ATELIER INITIATION