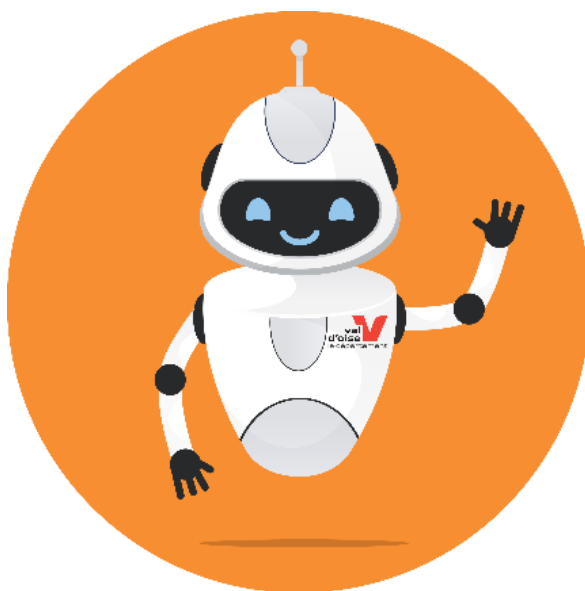




Creativ'Bot 2026

Objectif

Creative'Bot consiste à réaliser une vidéo de mise en scène totalement originale et créative. Le but est de mobiliser l'imagination des élèves pour inventer une histoire ou une scène artistique avec leur robot.

Ce qui est attendu : la cohérence de la direction artistique choisie, la qualité de la vidéo, la clarté du message et la réalisation technique du codage du robot.

Les équipes qui souhaitent participer à la compétition pourront présenter cette épreuve, afin de gagner des points pour les phases de qualifications.

Petit conseil : Faites en sorte que l'on se dise « on ne s'y attendait pas ».
Soignez autant la technique que la mise en scène.

Règles générales

Contenu : Libre (ex : théâtre, animation, chorégraphie, saynète, démonstration, humour, chant...), chaque équipe peut présenter le projet artistique de son choix.

Participants : A minima 1 robot doit être visible dans la vidéo. Le robot peut utiliser n'importe quels capteurs ou actionneurs / LED / sons / pince / écrans. L'utilisation de la télécommande est autorisée. Les élèves peuvent être présents dans la vidéo, et la cohérence de leur intervention avec le robot sera évaluée. Le ou les robot(s) doit/vent être le/les acteur(s) principal/aux de la vidéo.

Accessoires : Utilisation possible de tout accessoire ou décor.

Technique : Le montage vidéo est autorisé. La complexité des déplacements du/des robot(s) sera prise en compte par le jury.

Spécificités pour présenter la vidéo à l'épreuve bonus de la compétition :

Chaque équipe devra présenter une seule vidéo. Aucune vidéo ne sera évaluée si plusieurs équipés présentent la même.

Si aucun robot n'est présent sur la vidéo, l'épreuve ne pourra pas être évaluée pour la compétition.

Si une équipe souhaite déposer la vidéo pour participer aux épreuves bonus de la compétition VObot, la date limite de dépôt est le vendredi 29 mai 2026.

Livrables

- 1 fichier vidéo de 45 secondes maximum, lisible par VLC et nommé : VILLE_Collège_NomEquipe
- 1 fichier contenant le code/programme utilisé
- Optionnel : 1 page présentant l'intention créative (storyboard, résumé)
- Déposer un fichier zip avec tous les documents

Votre Robot devra respecter le cahier des charges suivant :

Etape	Remarques	Points
Dépôt et format de la vidéo	Durée de la vidéo (maximum 45 sec) : • 45 sec ou moins = 0,5 pt • Plus de 45 sec = 0 pt Format et nommage du fichier : • Bien nommé et bon format = 0,5 pt • Erreur sur l'un ou l'autre = 0 pt	1
Qualité visuelle de la vidéo	• La musique ou la voix est bien audible = 1 pt • La vidéo est bien filmée (dans le bon sens et sans flou) = 1 pt	2
Participation du ou des élève(s)	Les points seront attribués si l'intervention des élèves est cohérente avec la mise en scène : • Aucun élève n'est présent = 0 pt • Les élèves sont présents mais n'interagissent pas en cohérence = 1 pt • Les élèves sont présents et agissent en cohérence = 2 pts	2
Déplacements du/des robot(s)	Le/Les robot(s) se déplace(nt) en rythme et les mouvements exécutés sont complexes : • 1 robot se déplace peu en rythme et mouvements simples = 1 pt • 1 robot se déplace en rythme et mouvements complexes = 2 pts • Plusieurs robots se déplacent peu en rythme et mouvements simples = 2 pts • Plusieurs robots se déplacent en rythme et mouvements complexes = 3 pts Points bonus : • Programme exécuté fourni avec la vidéo = 1 pt	4
Créativité & originalité du projet	• Idée et scénario inventif = 1 pt • Pertinence et cohérence du scénario, déplacements robot, mise en scène = 1 pt	2
Mise en scène	• Originalité des accessoires et costumes = 1 pt • Qualité de la mise en scène = 1 pt	2
Avis du jury – Note d'ensemble	Le jury estime qu'au vu de l'ensemble des vidéos déposées, celle-ci devrait être valorisée au vu du travail fourni.	2

Soit un total de 15 points.